



## REGOLAMENTO CATEGORIA PROPAGANDA

### PARTE GENERALE

- 1) Limiti di età: 2005 – 2006. Gli atleti della categoria mini (2007 – 2008- 2009) possono partecipare anche alla categoria propaganda.
- 2) Alla categoria propaganda si applicano le norme generali del regolamento sportivo e gli articoli 21, 23, 25, 26, 27, 28, 29 e 30 nel settore calcio, 21, 23, 25, 27, 28 e 29 nel settore calcio a 5, 21, 27, 28, 29 e 30 nel settore pallacanestro, 21, 25, 28, 29, 30 e 31 nel settore pallavolo.
- 3) Nel settore calcio e calcio a 5 le squadre possono essere anche miste, cioè formate da atleti sia di sesso maschile che femminile. Le atlete della categoria Under 15 1° anno (2002) possono partecipare all'attività della categoria propaganda, previo consenso scritto dei genitori oppure se beneficiano di analoga autorizzazione della FIGC. La squadra che utilizza queste atlete mantiene il diritto alla classifica in deroga a quanto stabilito dall'art. 6 del regolamento.
- 4) Nel settore pallacanestro maschile le squadre possono essere anche miste, cioè formate da atleti sia di sesso maschile che femminile.
- 5) Nel settore pallacanestro femminile le squadre possono iscrivere a referto e schierare in campo un atleta di sesso maschile.
- 6) Nel settore pallavolo femminile le squadre possono iscrivere a referto e schierare in campo, per non di più di due set, due atleti di sesso maschile.

### - CALCIO -

#### 1) Regole di gioco.

- a) La partita si disputerà su campo regolamentare, undici giocatori contro undici, con squadre anche miste, cioè composte da atleti di sesso maschile e femminile.
- b) La gara si svolgerà in tre tempi di 20' ciascuno. Nella lista da consegnare all'arbitro devono essere iscritti un minimo di tredici e un massimo di diciotto giocatori. Tutti gli atleti iscritti nell'elenco giocatori devono disputare almeno un tempo completo entro i primi due. Nel primo e nel secondo tempo non sono quindi ammesse sostituzioni se non per infortunio e/o malore riconosciuto dall'arbitro e segnalato sul referto di gara. In ciascuno di questi casi il giocatore uscito dal campo può essere sostituito solamente dal giocatore più piccolo d'età. Gli atleti che non giocano il primo tempo devono entrare, previo avviso all'arbitro, all'inizio del secondo tempo. Nel terzo tempo le sostituzioni sono libere e non definitive, come stabilito dall'articolo 23 della sezione calcio.
- c) Prima dell'inizio della gara entrambe le squadre devono presentare all'arbitro un pallone regolamentare ed efficiente, misura quattro.
- d) Ciascun allenatore potrà richiedere, in ogni tempo, un time out di un minuto. I time – out non richiesti nel primo e/o nel secondo tempo di gioco, non si possono recuperare nei tempi successivi.

#### 2) Classifiche.

La classifica verrà determinata ai sensi dell'art. 13 delle norme generali. Per i casi di pari merito vale quanto stabilito dall'art. 30 della sezione calcio.

Per ogni partita verranno assegnati:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio.



## **- CALCIO A 5 -**

### **1) Regole di gioco.**

- a) La partita si disputerà su campo regolamentare, cinque giocatori contro cinque, con squadre anche miste, cioè composte da atleti di sesso maschile e femminile.
- b) La gara si svolgerà in tre tempi di 20' ciascuno. Nella lista da consegnare all'arbitro devono essere iscritti un massimo di dodici giocatori. Le sostituzioni sono libere e non definitive, come stabilito dall'articolo 23 della sezione calcio a cinque.
- c) Prima dell'inizio della gara entrambe le squadre devono presentare all'arbitro un pallone regolamentare ed efficiente, misura quattro a rimbalzo controllato.
- d) Ciascun allenatore potrà richiedere, in ogni tempo, un time out di un minuto. I time – out non richiesti nel primo e/o nel secondo tempo di gioco, non si possono recuperare nei tempi successivi.

### **2) Classifiche.**

La classifica verrà determinata ai sensi dell'art. 13 delle norme generali. Per i casi di pari merito vale quanto stabilito dall'art. 29 della sezione calcio a cinque.

Per ogni partita verranno assegnati:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio.

## **- PALLACANESTRO –**

### **1) Regole di gioco.**

a) La partita si svolgerà in quattro tempi di 10' minuti effettivi ciascuno, con intervallo tra il secondo e il terzo di 5 minuti e tra gli altri di 1' minuto. Non è ammesso il risultato di parità; in caso di parità al termine dei tempi regolamentari verranno disputati tanti tempi supplementari, della durata di 5 minuti effettivi ciascuno, fino a quando una delle due squadre non risulti vincente. Si applica la regola dei 24" con azzeramento ad ogni azione.

b) Prima dell'inizio della gara entrambe le squadre devono presentare all'arbitro un pallone da minibasket regolamentare ed efficiente n. 5.

c) Ogni squadra può essere composta da un minimo di otto ad un massimo di dodici atleti. .

Nel secondo quarto è obbligatorio schierare tre atleti che non hanno disputato il primo. I tre nuovi entrati possono essere sostituiti, nel corso del secondo periodo, solo da giocatori che non hanno ancora preso parte al gioco mentre i due eventualmente rimasti dal primo tempo possono essere sostituiti da qualunque giocatore.

Nel primo quarto sono ammesse sostituzioni fermo restando il rispetto degli obblighi nel secondo.

Qualora nel primo quarto o nel secondo fosse necessario effettuare un cambio, a seguito di infortunio o espulsione o raggiunto limite di falli e non sia più possibile rispettare tali obblighi (es. squadra con soli 8 giocatori a referto o squadra in 9 che ha effettuato un cambio del primo tempo e il cui giocatore, nuovo entrato nel secondo, si infortuni... etc.) si procederà come di seguito:

- nel 1° periodo la sostituzione avverrà con uno dei tre della panchina ed il 2° periodo sarà disputato dai due atleti che non hanno preso parte alla gara, da due giocatori che hanno



disputato il 1° periodo e dall' atleta che ha disputato il 1° periodo ed ha segnato meno punti; nel 2° periodo la sostituzione di uno/a degli atleti che non hanno disputato il 1° periodo potrà avvenire solo con l' atleta che ha segnato meno punti nel 1° periodo.

- Nel terzo e quarto periodo i cambi sono liberi.

E' obbligatorio, in ogni caso, che tutti gli atleti iscritti a referto entrino in campo. Il mancato rispetto della normativa sui cambi sarà sanzionato con la punizione sportiva della sconfitta a tavolino.

d) Non sono previste restrizioni alle norme tecniche del gioco: è consentita ogni tipo di difesa, sono permessi raddoppi di marcatura e blocchi, è valido il tiro da tre punti. E' data, comunque, facoltà ai singoli comitati provinciali di apportare modifiche a tale regolamento per esigenze specifiche. Tali regolamenti modificati avranno valore solo nell'ambito di competenza del comitato che li utilizza.

e) Il bonus è a cinque falli, quindi si inizia a tirare dal sesto fallo.

## **2) Classifiche.**

La classifica verrà determinata ai sensi dell'art. 13 delle norme generali. Per i casi di pari merito vale quanto stabilito dall'art. 30 della sezione pallacanestro.

Per ogni partita verranno assegnati :

- 2 punti per la vittoria;

### **- PALLAVOLO -**

#### **Categoria under 12**

##### **1a) Campo di gioco, pallone, libero.**

Le partite verranno giocate sul campo da m. 9 x 15 da squadre composte da 6 giocatori in campo. L'altezza della rete è fissata in m. 2,10 .

Il pallone di gioco è quello più leggero da 220/230 gr. tipo "school" o altro.

Non esiste alcuna distinzione di sesso: le squadre potranno essere femminili o maschili o miste.

Non è previsto l'utilizzo del "Libero".

#### **Categoria under 13**

##### **1b) Campo di gioco, pallone, libero.**

Le partite verranno giocate sul campo da m. 9 x 18 da squadre composte da 6 giocatori in campo. L'altezza della rete è fissata in m. 2,15 .

Il pallone di gioco è quello normale da pallavolo da 260/280 gr.: non è consentito utilizzare quello leggero tipo "school" o altro.

Non è previsto l'utilizzo del "Libero".



## 2) Formula delle gare.

Ogni gara sarà disputata al limite dei **5 set giocati al limite dei 17 punti**, avendone almeno 2 di vantaggio.

Nel caso di punteggio 16-16, la gara proseguirà per ottenere i 2 punti di vantaggio, terminando comunque al raggiungimento da parte di una delle due squadre del **25° punto**, anche se con 1 solo punto di vantaggio.

Nel 5° set le squadre cambieranno terreno di gioco quando una delle due raggiungerà l'8° punto.

Ogni set sarà giocato con la formula del Rally Point Sistem = Tie-Break e quindi ad ogni errore corrisponderà un punto per l'altra squadra.

Nelle fasi eliminatorie e nelle fasi nazionali ogni gara sarà disputata, **al limite dei 2 set vinti su 3, giocando i primi due set al 20° punto e l'eventuale terzo set al 15° punto** avendone almeno 2 di vantaggio.

## 3) Regole specifiche di Gioco

- a) Ogni squadra deve essere composta da almeno 7 atleti.
- b) Se una squadra si presentasse in campo con soli 6 giocatori, la stessa potrà giocare la gara con una penalizzazione di 4 punti da applicare in tutti i set giocati; alla stessa squadra, però, non verranno applicate le regole dei successivi punti c) – d) – e) .  
L'altra squadra avrà l'obbligo di far giocare un set intero ad almeno 8 atleti.
- c) Al termine di ogni set deve essere sostituito almeno 1 atleta, ed almeno uno dei nuovi entrati non potrà essere sostituito in quel set, fatto salvo il caso di infortunio.
- d) Tutti gli iscritti a referto devono giocare almeno 1 set intero, nel numero della squadra minoritaria (esempio: squadra A con 10 atleti, squadra B con 12 atleti = l'obbligo per entrambe le squadre è quello di far giocare 1 set intero a 10 atleti).
- e) Il mancato rispetto delle norme c – d comporterà in sede di omologa del risultato la penalizzazione di 1 (uno) punto in classifica per ogni violazione commessa

## 4) Fasi Nazionali

Nelle Fasi Nazionali e nelle gare ad eliminataria diretta vale la regola c) sopra indicata: ad ogni set giocato deve essere inserito almeno un nuovo giocatore che giochi il set completo.

Quindi con il risultato di 2-0 almeno 7 atleti devono aver giocato un set intero e con il risultato di 2-1 tali giocatori devono essere almeno 8.

## 5) L'esecuzione del Servizio

Per tutte le fasi dei campionati è fatto obbligo effettuare il servizio sostenendo la palla ad altezza inferiore delle spalle, in posizione frontale rispetto al campo e colpendo la palla da sotto con un movimento del braccio che va dal basso verso l'alto.





L'effettuazione di altri tipi di servizio (a tennis, a biliardiere, con palla laterale ..... ) sarà considerata fallosa con conseguente perdita dell'azione.

## **6) La Ricezione del Servizio**

A partire dalla stagione 2012/2013 è stato annullato qualsiasi obbligo sul tipo di ricezione.

## **7) Punti Classifica**

Per ogni set vinto nella gara sarà assegnato 1 punto in classifica generale.

In caso di parità in classifica varrà il miglior quoziente punti-gara.

Qualora una delle squadre interessate alla parità abbia goduto di gare vinte a tavolino 5-0, varrà il risultato degli incontri diretti tra le sole squadre interessate alla parità.

