



PROGRAMMA CATEGORIA MICRO

1) LA FORMULA DELL'ATTIVITA'.

Per l'organizzazione dell'attività ogni Comitato Provinciale o Regionale, all'inizio della stagione, fatte le dovute valutazioni può scegliere tra due opzioni.

PRIMA OPZIONE:

L'attività si svolge secondo la formula del campionato con partite di andata e ritorno e un minimo di tre concentramenti/festa con la partecipazione contemporanea di tutte le squadre anche di diverse discipline sportive, basate su giochi presportivi, percorsi misti e giochi sui fondamentali.

SECONDA OPZIONE:

Nella seconda opzione il Comitato sceglie come momento tecnico la disputa di concentramenti a cadenza quindicinale o mensile. Le squadre partecipanti svolgono la loro attività tecnica secondo il seguente schema:

- a) circuito
- b) gioco- sport

1. Le squadre, che possono essere anche miste, cioè formate da bambini e bambine, devono essere divise in gironi omogenei per disciplina sportiva.
2. La mancata partecipazione alla festa è considerata rinuncia a gara, con le conseguenze tecniche e disciplinari del caso.

2) IL REGOLAMENTO DELLE FESTE/CONCENTRAMENTI.

- a) **ABBIGLIAMENTO DI GIOCO:** Tutti gli atleti partecipanti alla Festa dovranno partecipare ai giochi muniti della divisa da gioco ufficiale (pantaloncini e maglietta numerata).
- b) **DOCUMENTI:** Il Dirigente accompagnatore ufficiale di ciascuna squadra dovrà presentare alla Commissione Tecnica della festa/concentramento la seguente documentazione:
 - ◆ elenco dei partecipanti corredato di numeri di maglia e numero dei tesserini utilizzando l'apposito stampato;
 - ◆ tessera P.G.S. vidimata in data antecedente alla festa;
 - ◆ documento di identità o di riconoscimento di ogni partecipante.
- c) **PARTECIPAZIONE AI GIOCHI:** Nello svolgimento delle prove ogni squadra dovrà rispettare la successione numerica riportata in elenco. Il mancato rispetto della stessa verrà considerato e amministrato come infrazione al regolamento. Ogni squadra dovrà partecipare alla festa con un minimo di otto atleti. Mancando il numero minimo alla squadra verrà comminata un'ammonizione.
- d) **PUNTEGGI DEI GIOCHI:** Per ciascuna prova, alla squadra prima classificata verranno assegnati tanti punti quante risultano le squadre che hanno aderito al campionato o al girone nel caso le squadre siano divise in più gironi. Alle compagini classificate nei posti successivi si assegneranno punti decrescenti di una unità, secondo l'ordine di classifica conseguito. Ad esempio se le squadre iscritte al campionato dovessero essere sei si assegneranno i seguenti punteggi:
 - ◆ 6 punti alla prima classificata
 - ◆ 5 punti alla seconda classificata
 - ◆ 4 punti alla terza classificata
 - ◆ 3 punti alla quarta classificata
 - ◆ 2 punti alla quinta classificata
 - ◆ 1 punto alla sesta classificata



La somma dei punteggi conseguiti in ciascuna prova stabilirà la classifica finale. I punteggi assegnati per la classifica finale saranno gli stessi assegnati per ciascuna prova.

- e) **CLASSIFICA:** La classifica si ottiene sommando i punti ottenuti nelle partite e i punti ottenuti nelle feste, e detraendo i punti della classifica disciplina così come previsto dall'articolo 14 delle norme generali.

IL REGOLAMENTO DEI MINI SPORT

PARTE GENERALE

- 1) Limiti di età: 2010.
- 2) Le squadre possono essere anche miste, cioè formate da bambini e bambine.

- CALCIO -

1) Regole di gioco.

- a) La partita si disputerà su campi da calcio a cinque, cinque giocatori contro cinque. l'utilizzo di campi e porte.
- b) La partita verrà disputata in tre tempi di 10' ciascuno. Nella lista da consegnare all'arbitro devono essere iscritti un minimo di sette e un massimo di dieci giocatori. In considerazione dello spirito promozionale dell'attività l'elenco dovrebbe sempre comprendere dieci giocatori. Tutti gli atleti iscritti nell'elenco giocatori devono disputare almeno un tempo completo entro i primi due. Nel primo e nel secondo tempo non sono quindi ammesse sostituzioni se non per infortunio e/o malore riconosciuto dall'arbitro da segnalare sul referto di gara. Gli atleti che non giocano il primo tempo devono entrare, previo avviso all'arbitro, all'inizio del secondo tempo. Nel terzo tempo le sostituzioni sono libere.
- c) In tutte le gare nelle quali si raggiunga una differenza di punteggio di cinque reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, potrà aggiungere un giocatore; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta venga ridotto il passivo a tre reti.
- d) La distanza regolamentare della barriera sui calci di punizione è fissata in m. 6. Non si applica la regola del fuorigioco. Non esiste il "cambio fallo". Qualora a giudizio dell'arbitro un giocatore commetta un'infrazione nella rimessa laterale, questa dovrà essere ripetuta. Non si commette infrazione nel caso in cui si passa la palla con i piedi al proprio portiere e quest'ultimo la tocchi con le mani.
- e) Ciascun allenatore potrà richiedere, in ogni tempo, un time out di un minuto. I time – out non richiesti nel primo e/o nel secondo tempo di gioco, non si possono recuperare nei tempi successivi.
- f) Prima dell'inizio della gara entrambe le squadre devono presentare all'arbitro un pallone regolamentare ed efficiente, misura n. quattro.

2) Classifiche.

La classifica verrà determinata ai sensi dell'art. 13 delle norme generali. Per i casi di pari merito vale quanto stabilito dall'art. 30 della sezione calcio.

Per ogni partita verranno assegnati:

- 3 punti per la vittoria;
- 1 punto per il pareggio.