

## CLASSIFICAZIONE E PRESENTAZIONE DEI GIOCHI

***Rispetto alle funzioni cognitive:*** percettivo-motori, scoperta ed esplorazione, risoluzione di problemi, comprensioni di regole, strategia-territorio-punteggio

***Rispetto alle funzioni motorie:*** attivazioni schemi motori e posturali, combinazione di schemi, coordinazione grezza- fine- dinamica, dominio del corpo, dominio degli oggetti

***Rispetto alle funzioni emotive affettive:*** coraggio, decisione, eliminazione, finte, opposizione

***Rispetto alle funzioni sociali:*** individuali e collettivi, senza ruoli, con ruoli, di gruppo, di squadra, di collaborazione, con arbitraggio

**Giochi in libertà, Giochi simbolici, Giochi imitativi**  
**Giochi con regole, Giochi di avviamento allo sport**

# TIPOLOGIA DI GIOCHI

- Attività di gioco libero = apprendimento per prova ed errori
- Attività di giochi simbolici = apprendimento per intuizione
- Attività di giochi d'imitazione = apprendimento per imitazione
- Attività di giochi di regole = apprendimento per comprensione
- Attività di giochi di movimento = apprendimento per condizionamento